

A+E SOFTWARE

UDEFRA / IND

INDEFRA / UD

ORIENTERING

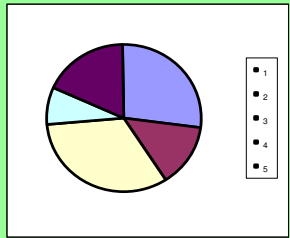
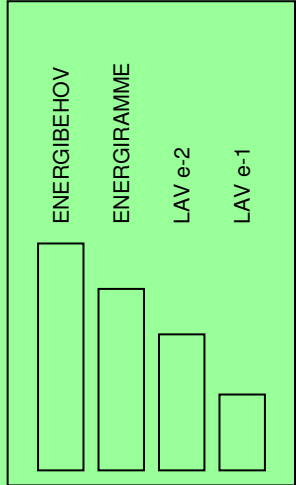
KLIMADATA

OMGIVELSER

Modellen afprøves herefter INDEFRA/UD i A+E SOFTWARE i f.t. hvad der skal leves op til, for at overholde en energiberegning i BE06.

ANVENDELSE

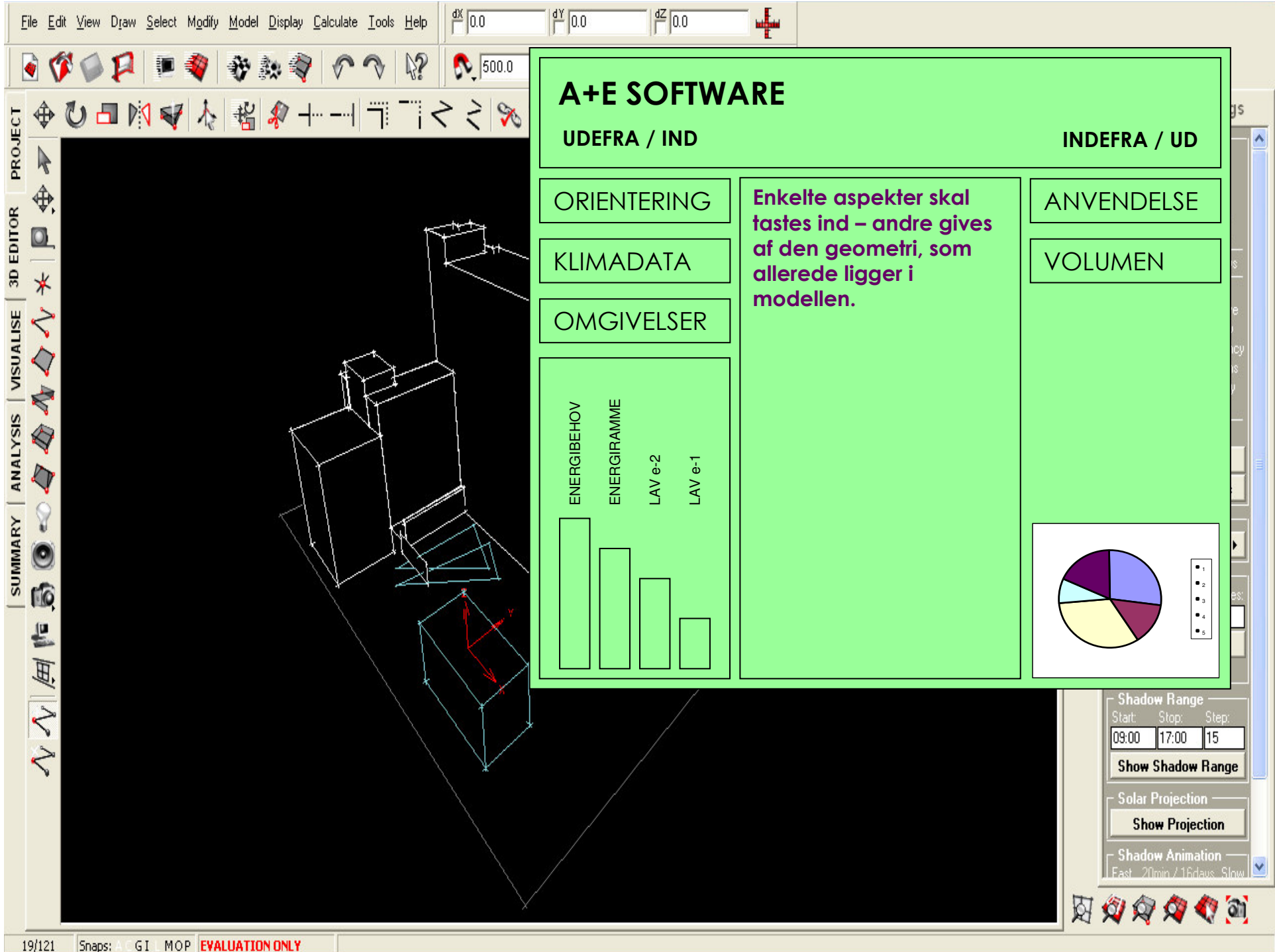
VOLUMEN



Shadow Range
Start: 09:00 Stop: 17:00 Step: 15
Show Shadow Range

Solar Projection
Show Projection

Shadow Animation
Fast 20min 16days Slow



A+E SOFTWARE

UDEFRA / IND

INDEFRA / UD

ORIENTERING

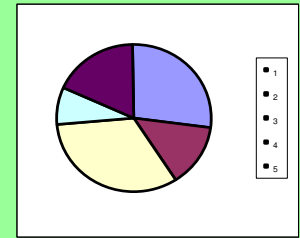
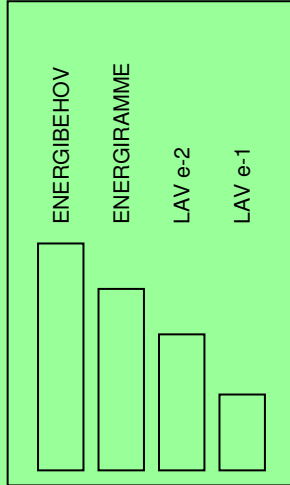
KLIMADATA

OMGIVELSER

Enkelte aspekter skal tastes ind - andre gives af den geometri, som allerede ligger i modellen.

ANVENDELSE

VOLUMEN



Shadow Range

Start: 09:00 Stop: 17:00 Step: 15

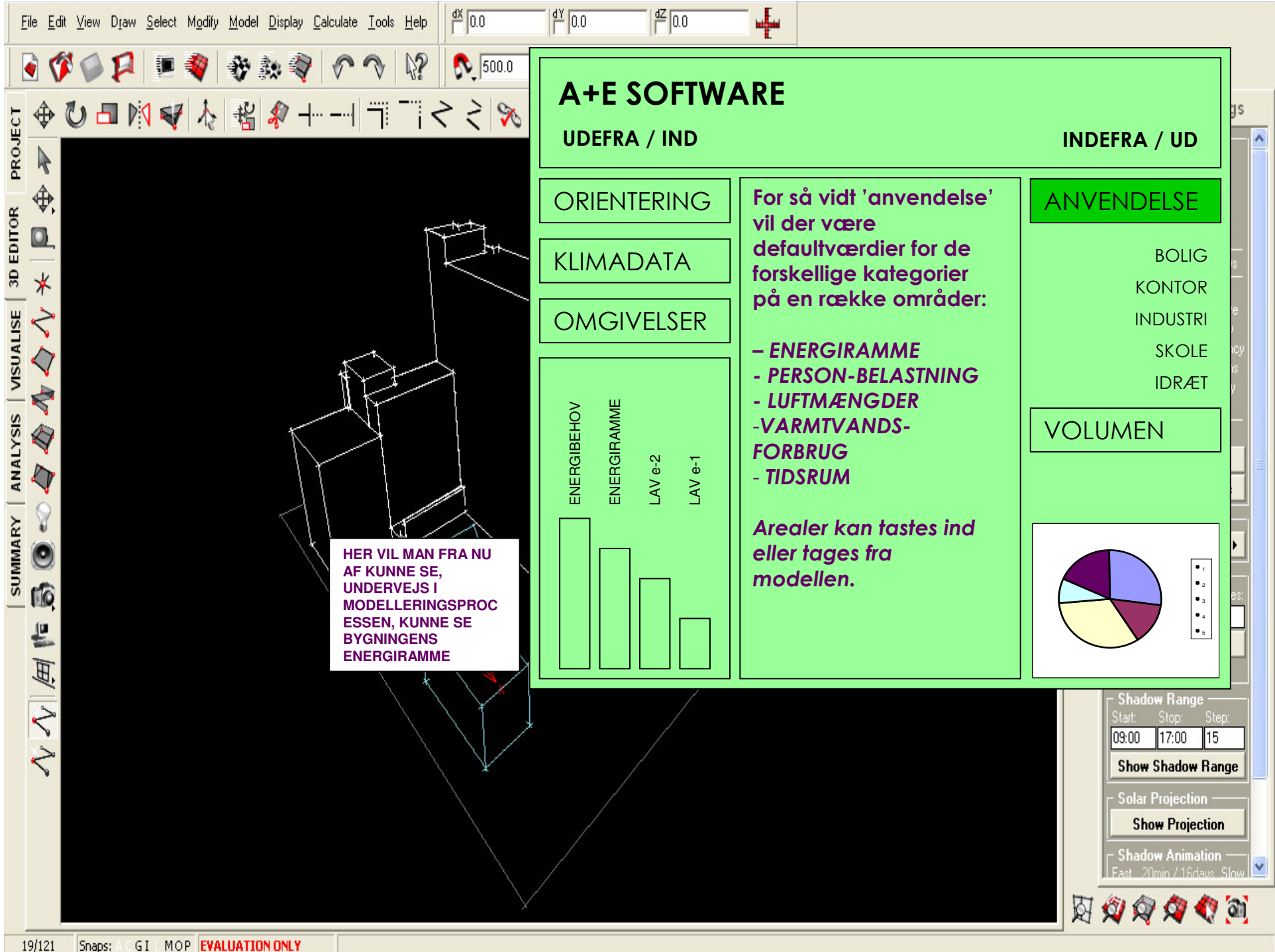
Show Shadow Range

Solar Projection

Show Projection

Shadow Animation

Fast: 20min / 16days Slow



A+E SOFTWARE

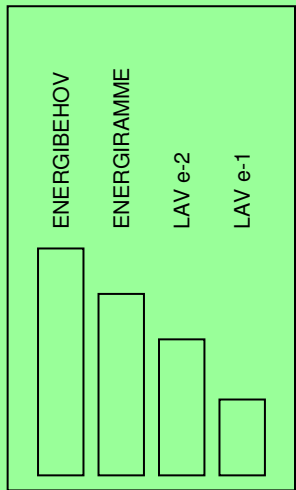
UDEFRA / IND

INDEFRA / UD

ORIENTERING

KLIMADATA

OMGIVELSER



For så vidt 'anvendelse' vil der være defaultværdier for de forskellige kategorier på en række områder:

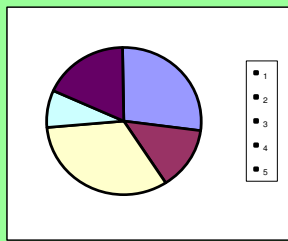
- ENERGI RAMME
- PERSON-BELASTNING
- LUFTMÆNGDER
- VARMTVANDS-FORBRUG
- TIDSRUM

Arealer kan tages ind eller tages fra modellen.

ANVENDELSE

- BOLIG
- KONTOR
- INDUSTRI
- SKOLE
- IDRÆT

VOLUMEN

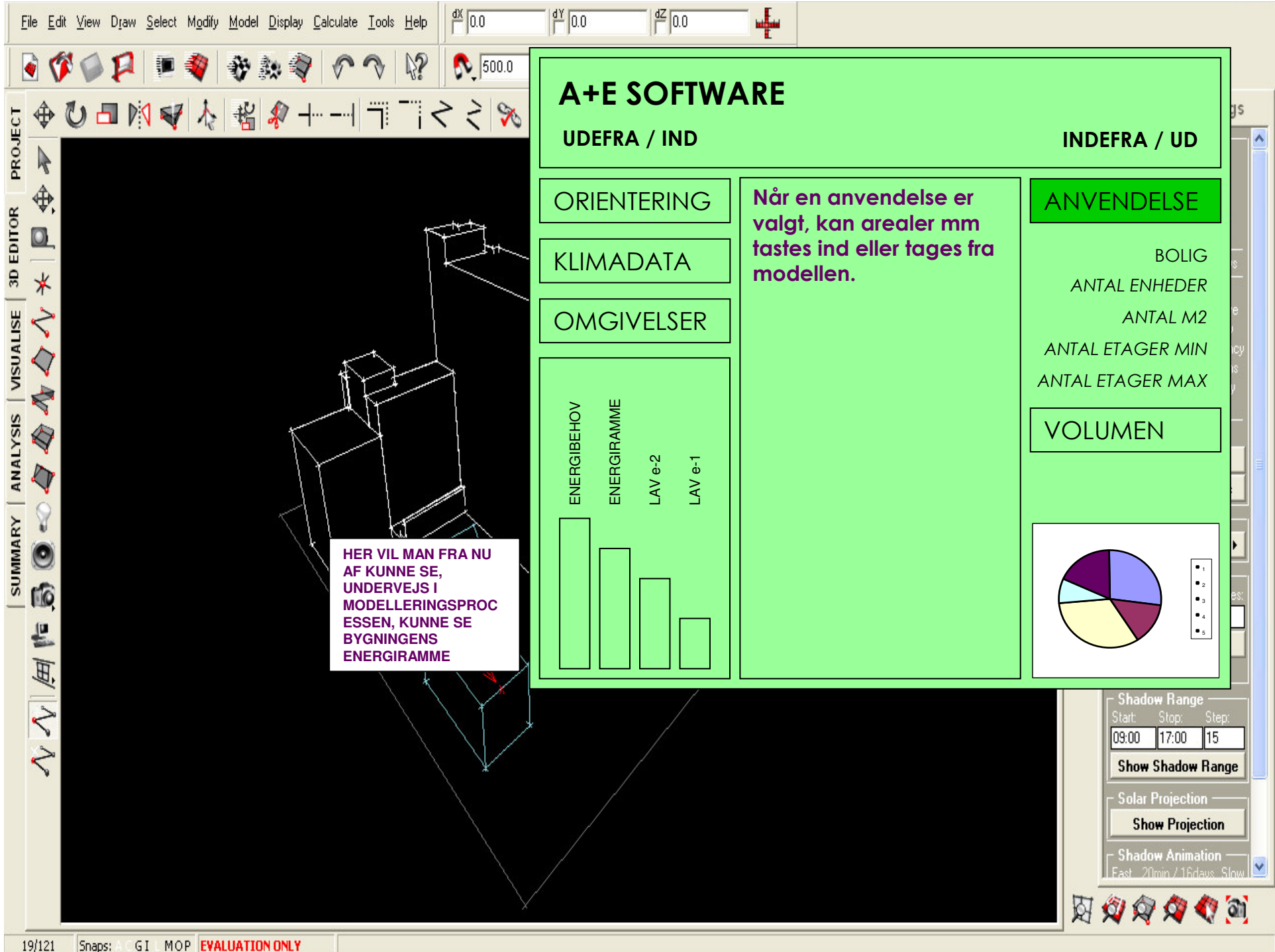


HER VIL MAN FRA NU AF KUNNE SE, UNDERVEJS I MODELLERINGSPROC ESSEN, KUNNE SE BYGNINGENS ENERGI RAMME

Shadow Range
Start: 09:00 Stop: 17:00 Step: 15
Show Shadow Range

Solar Projection
Show Projection

Shadow Animation
Fast: 20min / 16days Slow



A+E SOFTWARE

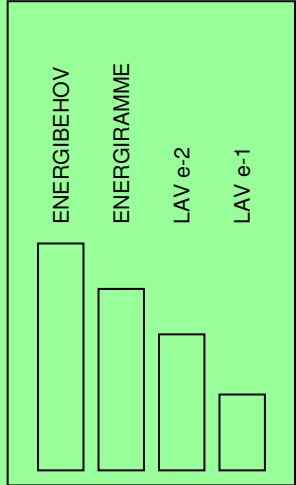
UDEFRA / IND

INDEFRA / UD

ORIENTERING

KLIMADATA

OMGIVELSER

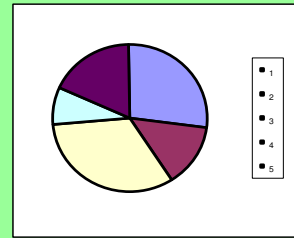


Når en anvendelse er valgt, kan arealer mm tastes ind eller tages fra modellen.

ANVENDELSE

BOLIG
ANTAL ENHEDER
ANTAL M2
ANTAL ETAGER MIN
ANTAL ETAGER MAX

VOLUMEN



HER VIL MAN FRA NU AF KUNNE SE, UNDERVEJS I MODELLERINGS PROCESSEN, KUNNE SE BYGNINGENS ENERGIRAMME

Shadow Range
Start: 09:00 Stop: 17:00 Step: 15
Show Shadow Range

Solar Projection
Show Projection

Shadow Animation
Fast 20min / 16days Slow

File Edit View Draw Select Modify Model Display Calculate Tools Help dx 0.0 dy 0.0 dz 0.0

500.0

A+E SOFTWARE

UDEFRA / IND INDEFRA / UD

ORIENTERING KLIMADATA OMGIVELSER

ANVENDELSE

VOLUMEN

DAGSLYS KLIMASKÆRM KONSTRUKTION TEKNIK

HER VIL MAN FRA NU AF KUNNE SE, UNDERVEJS I MODELLERINGSPROCESSEN, KUNNE SE BYGNINGENS ENERGIBEHOV, , SAMT OM DETTE INDFRIER ENERGIRAMMERNE ELLER ENDDA LAVENERGIRAMMERNE

ENERGIBEHOV
ENERGIRAMME
LAV e-2
LAV e-1

Når det drejer sig om selve volumenet, skelner vi mellem fire aspekter:

APPLIKATIONEN TRÆKKER GEOMETRISKE DATA FRA MODELLEN.

HER VIL MAN KUNNE SE DEN FORHOLDSMÆSSIGE SAMMENSÆTNING AF ENERGIBEHOVET – OG SE HVOR MAN KAN SÆTTE IND, HVIS MAN VIL ÆNDRE PROFILEN

HVIS BYGNINGENS ENERGIBEHOV OVERSTIGER ENERGIRAMMEN ELLER STIGER GENNEM AFPRØVNINGEN, VIL DET UDLØSE 'ALERTS', DER ADVARER OM, AT DER ER ASPEKTER AF HELHEDEN, DER SKAL REVURDERES.

Shadow Animation
Fast 20min / 16days Slow

File Edit View Draw Select Modify Model Display Calculate Tools Help dx 0.0 dy 0.0 dz 0.0

500.0

PROJECT 3D EDITOR VISUALISE ANALYSIS SUMMARY

A+E SOFTWARE

UDEFRA / IND INDEFRA / UD

ORIENTERING KLIMADATA OMGIVELSER

ANVENDELSE

VOLUMEN

DAGSLYS KLIMASKÆRM KONSTRUKTION TEKNIK

HER VIL MAN FRA NU AF KUNNE SE, UNDERVEJS I MODELLERINGSPROCESSEN, KUNNE SE BYGNINGENS ENERGIBEHOV, , SAMT OM DETTE INDFRIER ENERGIRAMMERNE ELLER ENDDA LAVENERGIRAMMERNE

ENERGIBEHOV
ENERGIRAMME
LAV e-2
LAV e-1

Når det drejer sig om selve volumenet, skelner vi mellem fire aspekter:

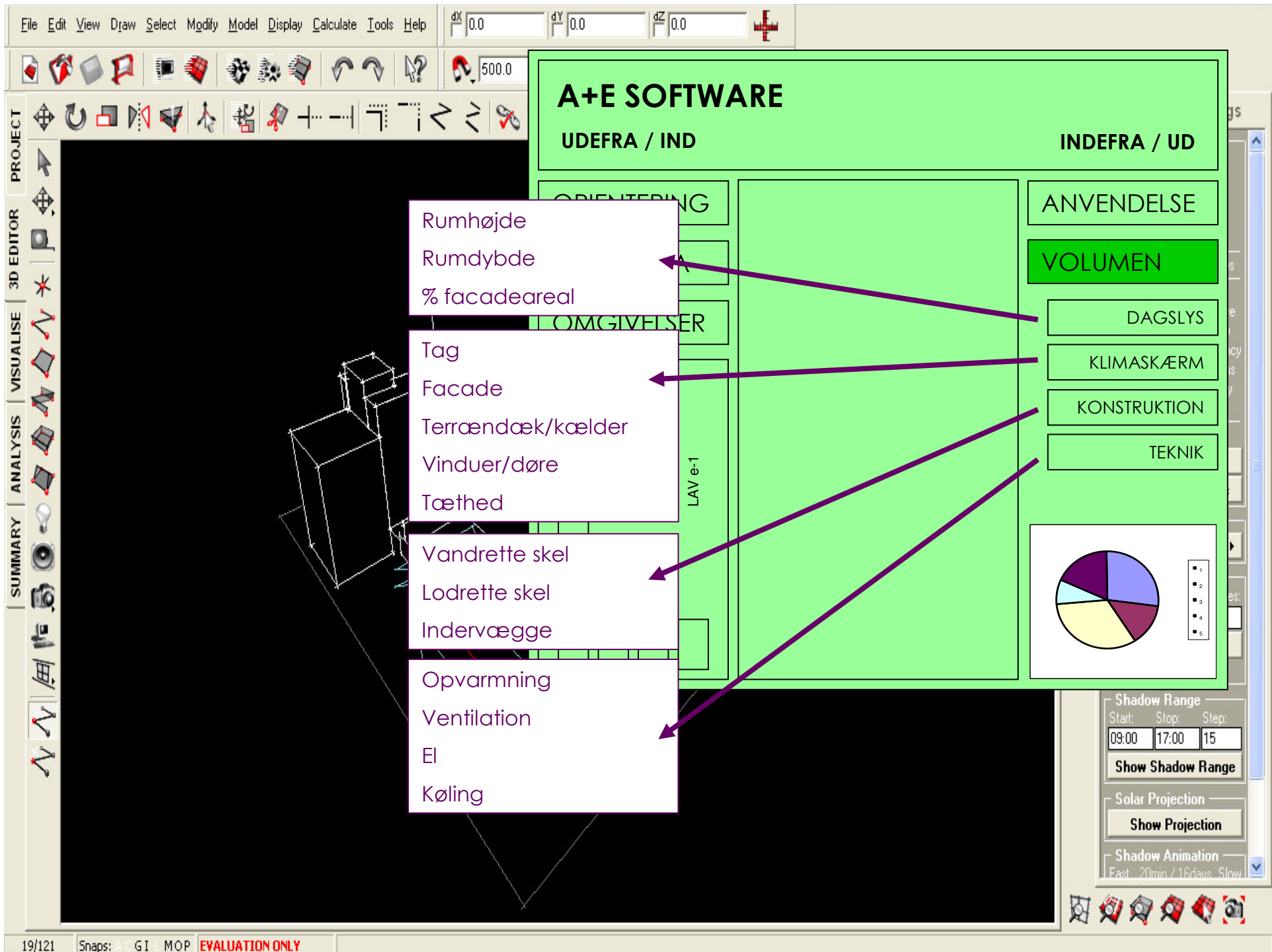
APPLIKATIONEN TRÆKKER GEOMETRISKE DATA FRA MODELLEN – FORHOLDENE KAN ÆNDRES VED AT BEARBEJDE GEOMETRIERNE I TEGNEPROGRAMMET.

HER VIL MAN KUNNE SE DEN FORHOLDSMÆSSIGE SAMMENSÆTNING AF ENERGIBEHOVET – OG SE HVOR MAN KAN SÆTTE IND, HVIS MAN VIL ÆNDRE PROFILEN

Shadow Range
Shadow Animation
Fast 20min / 16days Slow

19/121 Snaps: ACGI L MOP **EVALUATION ONLY**

PÅ BAGGRUND AF ALERTS KAN MAN REDIGERE SIN MODEL OG TRÆKKE DEN IND PÅ NY.



File Edit View Draw Select Modify Model Display Calculate Tools Help dx 0.0 dy 0.0 dz 0.0

500.0

A+E SOFTWARE

UDEFRA / IND INDEFRA / UD

ORIENTERING

ANVENDELSE

VOLUMEN

DAGSLYS

KLIMASKÆRM

KONSTRUKTION

TEKNIK

Indenfor hver af volumenforholdene er der en række apslkter, som skal vurderes i f.t. at overholdes energirammerne.

Der ligger defaultværdier i A+E SOFTWARE, som kan revideres, hvis situationen kalder på det.

OMGIVELSER

LAV e-1

Rumhøjde

Rumdybde

% facadeareal

Tag

Facade

Terrændæk/kældere

Vinduer/døre

Tæthed

Vandrette skel

Lodrette skel

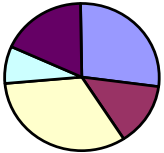
Indervægge

Opvarmning

Ventilation

El

Køling



Shadow Range

Start: Stop: Step:

09:00 17:00 15

Show Shadow Range

Solar Projection

Show Projection

Shadow Animation

Fast 20min / 16days Slow

19/121 Snaps: A C G I L M O P EVALUATION ONLY

File Edit View Draw Select Modify Model Display Calculate Tools Help dx 0.0 dy 0.0 dz 0.0

500.0

A+E SOFTWARE

UDEFRA / IND INDEFRA / UD

ORIENTERING

ANVENDELSE

VOLUMEN

DAGSLYS

KLIMASKÆRM

KONSTRUKTION

TEKNIK

OMGIVELSER

LAV e-1

f.eks.:

- Faktor 2
- Faktor 5
- Faktor 10

Rumhøjde

Rumdybde

% facadeareal

Tag

Facade

Terrændæk/kældere

Vinduer/døre

Tæthed

Vandrette skel

Lodrette skel

Indervægge

Opvarmning

Ventilation

El

Køling

Indenfor hver af volumenforholdene er der en række apsklter, som skal vurderes i f.t. at overholdes energirammerne.

Der ligger defaultværdier i A+E SOFTWARE, som kan revideres, hvis situationen kalder på det.

For så vidt 'TEKNIK' er defaultværdierne kategoriseret i 'GOD', 'MEGET GOD' og 'FANTASTISK GOD'

Shadow Range

Start: 09:00 Stop: 17:00 Step: 15

Show Shadow Range

Solar Projection

Show Projection

Shadow Animation

Fast 20min / 16days Slow

19/121 Snaps: ACGI L MOP **EVALUATION ONLY**

File Edit View Draw Select Modify Model Display Calculate Tools Help dx 0.0 dy 0.0 dz 0.0

500.0

A+E SOFTWARE

UDEFRA / IND INDEFRA / UD

ORIENTERING

ANVENDELSE

VOLUMEN

DAGSLYS

KLIMASKÆRM

KONSTRUKTION

TEKNIK

Indenfor hver af volumenforholdene er der en række apslkter, som skal vurderes i f.t. at overholdes energirammerne.

Der ligger defaultværdier i A+E SOFTWARE, som kan revideres, hvis situationen kalder på det.

For så vidt 'TEKNIK' er defaultværdierne kategoriseret i 'GOD', 'MEGET GOD' og 'FANTASTISK GOD'

OMGIVELSER

LAV e-1

Rumhøjde
Rumdybde
% facadeareal

Tag
Facade
Terrændæk/kældere
Vinduer/døre
Tæthed

Vandrette skel
Lodrette skel
Indervægge

Opvarmning
Ventilation
El
Køling

f.eks.
U-værdi
Dagslystransmittans
Solstransmittans

Shadow Range
Start: 09:00 Stop: 17:00 Step: 15
Show Shadow Range

Solar Projection
Show Projection

Shadow Animation
Fast 20min / 16days Slow

PROJECT
3D EDITOR
VISUALISE
ANALYSIS
SUMMARY

19/121 Snaps: A C G I L M O P **EVALUATION ONLY**

File Edit View Draw Select Modify Model Display Calculate Tools Help dx 0.0 dy 0.0 dz 0.0

500.0

A+E SOFTWARE

UDEFRA / IND INDEFRA / UD

ORIENTERING

ANVENDELSE

VOLUMEN

DAGSLYS

KLIMASKÆRM

KONSTRUKTION

TEKNIK

Indenfor hver af volumenforholdene er der en række apslkter, som skal vurderes i f.t. at overholdes energirammerne.

Der ligger defaultværdier i A+E SOFTWARE, som kan revideres, hvis situationen kalder på det.

For så vidt 'TEKNIK' er defaultværdierne kategoriseret i 'GOD', 'MEGET GOD' og 'FANTASTISK GOD'

OMGIVELSER

LAV e-1

Rumhøjde
Rumdybde
% facadeareal

Tag
Facade
Terrændæk/kældere
Vinduer/døre
Tæthed

Vandrette skel
Lodrette skel
Indervægge

Opvarmning
Ventilation
El
Køling

Ekstra let
Middel let
Middel tung
Ekstra tung

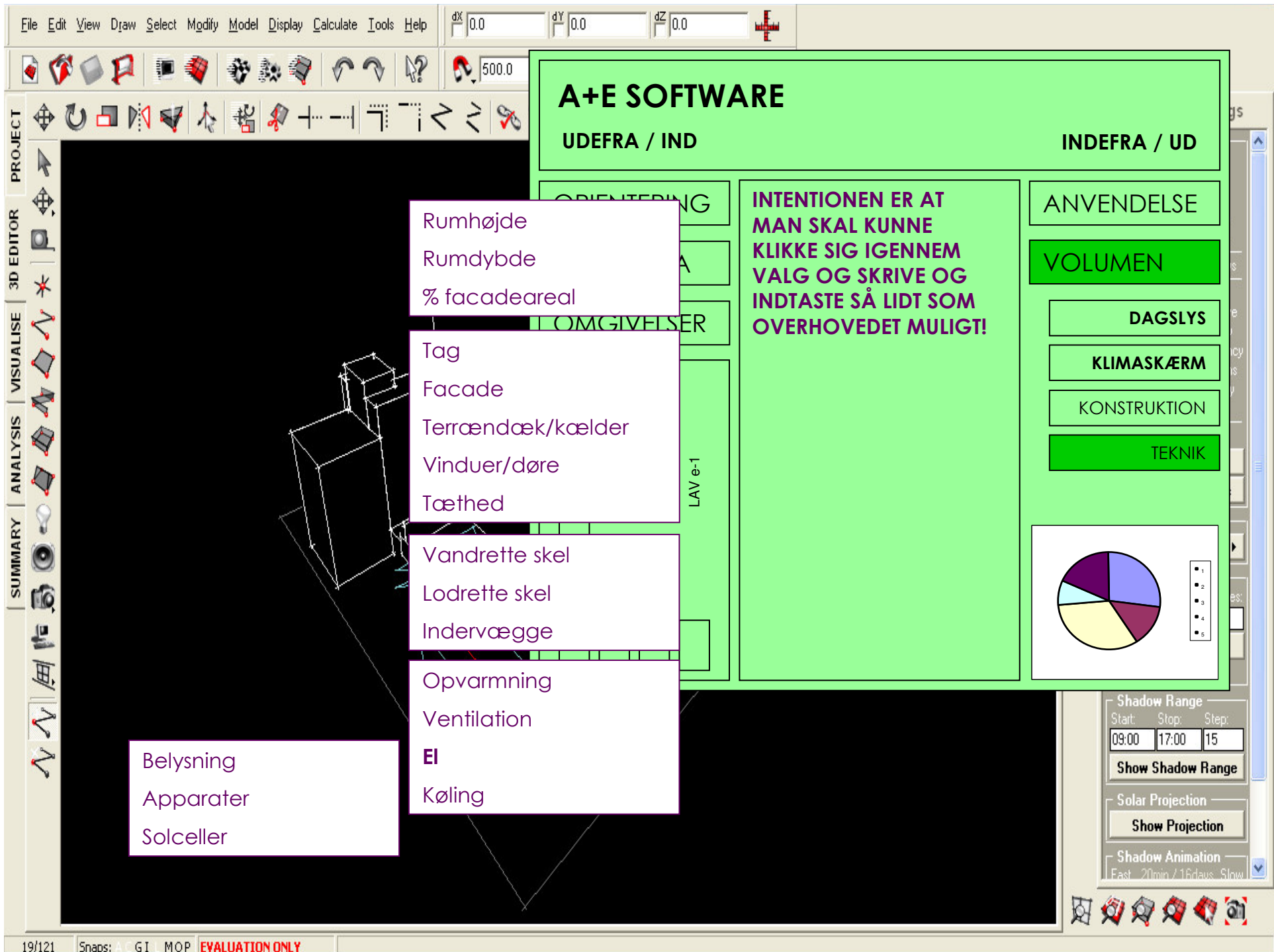
Shadow Range
Start: 09:00 Stop: 17:00 Step: 15
Show Shadow Range

Solar Projection
Show Projection

Shadow Animation
Fast 20min / 16days Slow

PROJECT
3D EDITOR
VISUALISE
ANALYSIS
SUMMARY

19/121 Snaps: A C G I L M O P **EVALUATION ONLY**



A+E SOFTWARE

UDEFRA / IND

INDEFRA / UD

- Rumhøjde
- Rumdybde
- % facadeareal

- Tag
- Facade
- Terrændæk/kælder
- Vinduer/døre
- Tæthed

- Vandrette skel
- Lodrette skel
- Indervægge

- Opvarmning
- Ventilation
- EI
- Køling

- Belysning
- Apparater
- Solceller

INTENTIONEN ER AT
MAN SKAL KUNNE
KLIKKE SIG IGENNEM
VALG OG SKRIVE OG
IND TASTE SÅ LIDT SOM
OVERHOVEDET MULIGT!

ANVENDELSE

VOLUMEN

DAGSLYS

KLIMASKÆRM

KONSTRUKTION

TEKNIK



Shadow Range

Start: 09:00 Stop: 17:00 Step: 15

Show Shadow Range

Solar Projection

Show Projection

Shadow Animation

Fast: 20min / 16days Slow